

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования  
«Центр детского творчества имени Н.М. Аввакумова»  
Асбестовского муниципального округа Свердловской области

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МБУ ДО ЦДТ  
\_\_\_\_\_ Н.И. Власова  
Приказ от 10.09.2025 г. № 204-О/Д

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении интеллектуальной викторины по технической направленности «ТЕХНОмир»**

#### **1. Общие положения.**

Интеллектуальная викторина технической направленности «ТЕХНОмир» проводится в рамках плана работы МБУ ДО ЦДТ на 2025-2026 учебный год по реализации образовательного проекта «Образовательный технологический комплекс «Мастерская инженерных гениев» (ОТК «МИГ»).

Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок, сроки проведения викторины и условия участия.

#### **2. Цель и задачи викторины.**

**Цель:** углубление и расширение знаний учащихся в области инженерии и технического творчества.

**Задачи:**

- обновление знаний по техническому творчеству;
- систематизация теоретических знаний и практических навыков, полученных на занятиях в детском объединении;
- развитие памяти, мышления и воображения;
- содействие формированию культуры взаимодействия при работе в группе и коллективе.

#### **3. Время и место проведения**

18 октября 2025 года с 10<sup>00</sup> часов в актовом зале 3 этажа по адресу: улица Уральская дом 75. Заявки принимаются в электронном виде путем заполнения яндекс-формы <https://forms.yandex.ru/u/68d62f8284227c9a992c838a> до 16 октября 2025 года.

#### **4. Организаторы викторины**

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» имени Н.М.Аввакумова Асбестовского муниципального округа.

#### **5. Участники**

Участниками викторины являются учащиеся детских объединений Центра детского творчества в составе команды из 5 человек. Возрастная категория 7-12 лет.

#### **6. Условия проведения**

Викторина включает в себя серию игр, по итогам которых выявляется победитель.

- **1 игра:** «Верю/не верю». Ведущий зачитывает утверждения, а участники должны ответить верят они в это или нет (ответ участников ДА/НЕТ). Вопрос задаётся всем командам, отвечает команда, первая поднявшая флажок. Командам на обсуждение даётся 10 секунд. За каждый правильный ответ команде зачисляется 1 балл.

- **2 игра:** «Открываем таланты». Командам выдаются листы, на которых в левом столбике перечислены учёные и изобретатели, а в правом пронумерованные открытия и

изобретения. Игрокам необходимо к фамилии учёного из левого столбика проставить номер открытия или изобретения из правого столбика. За каждый правильно проставленный номер команде зачисляется 1 балл. На выполнение задания отводится 10 минут. По окончании времени листы сдаются жюри.

- **3 игра: «Битва эрудитов».** Командам предоставляется игровое поле, которое состоит из 15 ячеек. Оно разделено на три темы, в каждой из которых по 5 вопросов. Вопросы расположены в порядке сложности. За правильный ответ на вопрос в каждой теме под № 1 команде зачисляется 1 балл, за правильный ответ на вопрос под № 2 – зачисляется 2 балла, под № 3 – 3 балла, под № 4 – 4 балла, под № 5 – 5 баллов. На обдумывание вопроса отводится 1 минута.

- **4 игра: «Конкурс кроссвордов».** Командам выдаются кроссворды, в каждом из которых загадано по 10 фамилий учёных и изобретателей. В кроссворде указаны первая и последняя буквы фамилий. В выделенном столбце, в случае правильных ответов, должно получиться слово-отгадка на главный вопрос кроссворда. На решение заданий отводится 10 минут. По окончании времени кроссворды сдаются жюри. За каждую правильно угаданную фамилию зачисляется 1 балл.

- **5 игра: «Конкурс подсказок».** В этом конкурсе игрокам необходимо отгадать учёных. Каждый из учёных загадан в трёх вопросах. Если команда отгадывает с первого вопроса, им зачисляется 3 балла, если со второго – 2 балла, если с третьего – 1 балл. Вопрос зачитывается командам одновременно. С помощью флажка команда сигнализирует о готовности дать ответ. На обдумывание каждого вопроса отводится 1 минута.

## **7. Подведение итогов и награждение**

Судейство викторины осуществляют жюри в составе педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ.

Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам всех игр. Победители и призёры награждаются грамотами Центра детского творчества за I, II и III место. Участникам команд, не занявшим призовые места, вручаются сертификаты.

Результаты проведения викторины оформляются соответствующим протоколом, являются окончательными и не подлежат пересмотру.

## **8. Дополнительные условия**

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в порядок и условия проведения викторины с обязательным уведомлением участников.

