

**Никонова Татьяна Васильевна, воспитатель**

**ГБДОУ №11 Пушкинского района Санкт – Петербурга**

**Номинация 2 – настольная игра на тему железнодорожный транспорт и метрополитен**

**Игра доббль «Петербургский метрополитен»**

**Образовательная цель:**

- Развитие координации речи с движением, актуализация словарного запаса ребенка.

**Задачи:**

- Воспитание командного взаимодействия и умения работать в коллективе.
- Поддержка познавательной активности и любознательности дошкольников и младших школьников.

Рекомендованный возраст игроков – от 4 лет. Однако даже двух-, трехлетние дети могут принимать участие, если исключить соревновательный момент и использовать игру как увлекательное развивающее занятие. То есть задача останется та же, но поиск совпадений будет происходить не на скорость, а в удобном для ребенка темпе, либо по очереди, если участвуют несколько детей.

**Описание игры:**

В небольшую коробочку или конверт сложены круглые ламинированные карточки. На них изображены картинки, изображение которых можно встретить в метрополитене (при необходимости можно сделать несколько копий). Картинки расположены таким образом, что на любой отдельно взятой паре кружков обязательно присутствует один совпадающий знак.

Суть игры заключается в том, чтобы как можно быстрее обнаружить его и назвать вслух.

Игра зависит от варианта соревновательного процесса. Игрокам предлагается попробовать 3 возможных варианта.

**1. Башня**

Каждый участник получает по одной карточке и закрытую кладет перед собой. Оставшаяся колода помещается в центр лицевой стороной вверх. Игроки одновременно открывают свои карточки и стараются как можно быстрее найти совпадение между своей карточкой и той, что в центре. Тот, кто справится первым, забирает центральную карточку себе, открывая таким

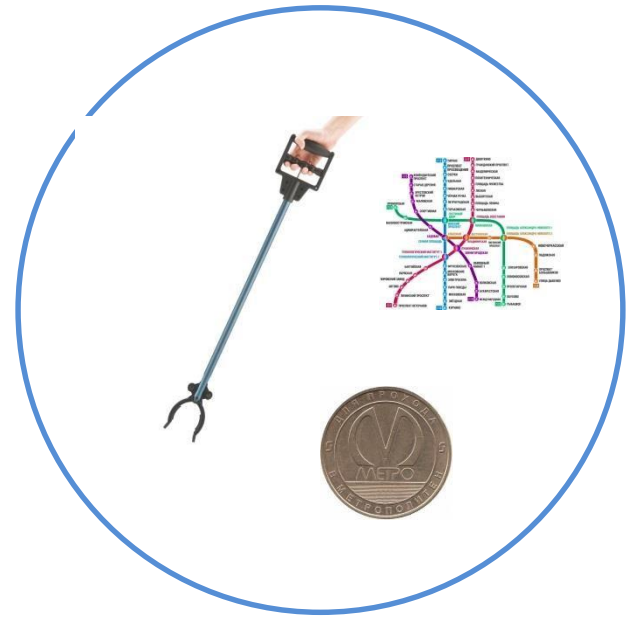
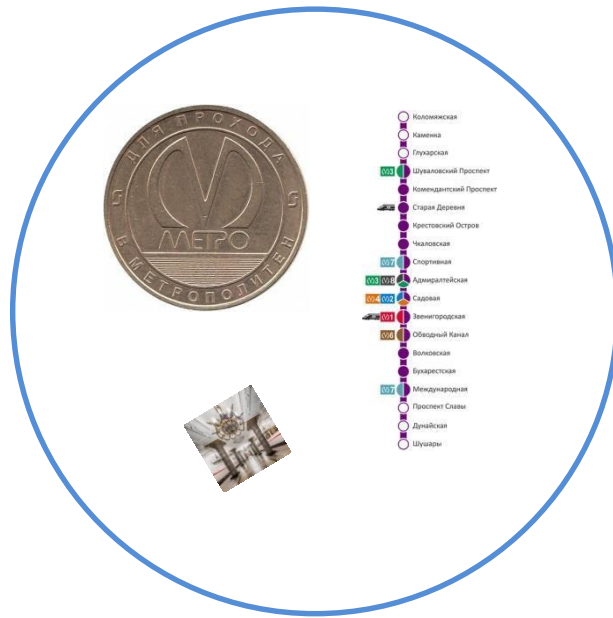
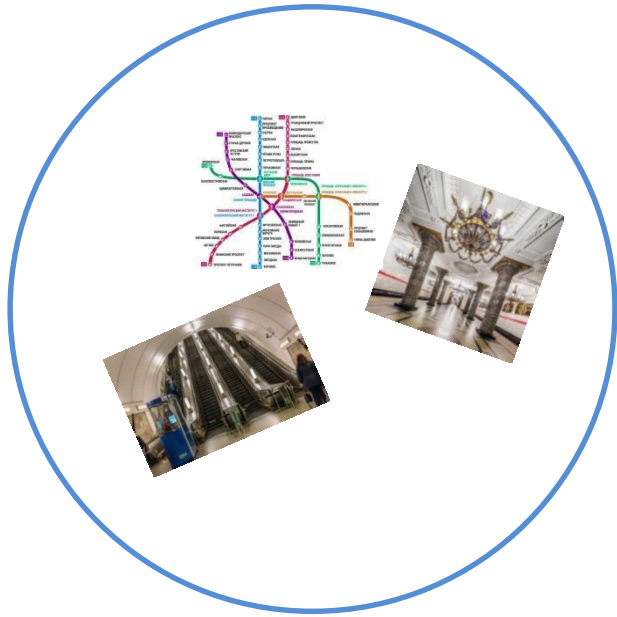
образом новую. После этого действия повторяются. Выигрывает тот, кто соберет больше карточек.

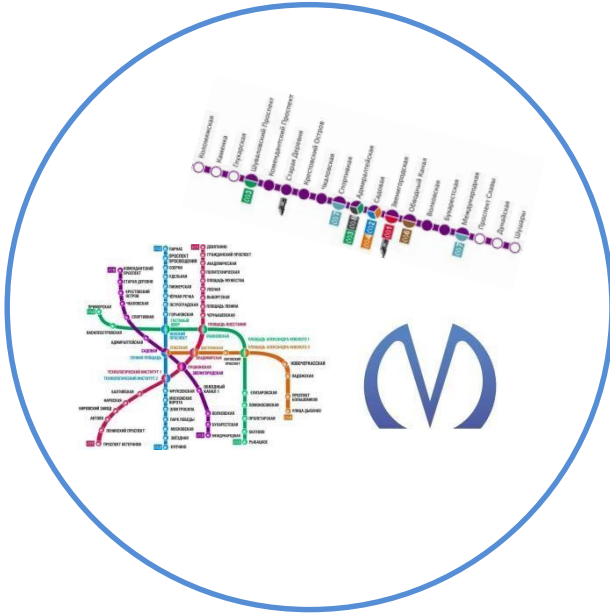
## **2. Колодец**

Все карты раздаются игрокам, только последняя кладется в центр лицом вверх. Цель каждого из соревнующихся – самым первым избавиться от своих карт, формируя башню посередине путем нахождения совпадений между своей и центральной карточками.

## **3. Собери их все**

На стол выкладываются карточки по количеству игроков (лицом вниз), в центре формируется колода. По команде все карточки одновременно открываются. Цель – собрать больше всех карточек, находя совпадения между центральной и любой другой из них.







- Коломенская
- Каменная
- Пухарова
- Шуваловский Проспект
- Коммунальный Проспект
- Старая Деревня
- Просторный Остров
- Полосовская
- Спортивная
- Адмиралтейская
- Садовая
- Венгеровская
- Обводный Канал
- Волковская
- Полудневская
- Международная
- Проспект Славы
- Дружбная
- Шувары





# Знаки присутствующие в игре





