

Никонова Татьяна Васильевна, воспитатель

ГБДОУ №11 Пушкинского района Санкт – Петербурга

Номинация 2 – настольная игра на тему железнодорожный транспорт и метрополитен

Игра доббл «Петербургский метрополитен»

Образовательная цель:

- Развитие координации речи с движением, актуализация словарного запаса ребенка.

Задачи:

- Воспитание командного взаимодействия и умения работать в коллективе.
- Поддержка познавательной активности и любознательности дошкольников и младших школьников.

Рекомендованный возраст игроков – от 4 лет. Однако даже двух-, трехлетние дети могут принимать участие, если исключить соревновательный момент и использовать игру как увлекательное развивающее занятие. То есть задача останется та же, но поиск совпадений будет происходить не на скорость, а в удобном для ребенка темпе, либо по очереди, если участвуют несколько детей.

Описание игры:

В небольшую коробочку или конверт сложены круглые ламированные карточки. На них изображены картинки, изображение которых можно встретить в метрополитене (при необходимости можно сделать несколько копий). Картины расположены таким образом, что на любой отдельно взятой паре кружков обязательно присутствует один совпадающий знак.

Суть игры заключается в том, чтобы как можно быстрее обнаружить его и назвать вслух.

Игра зависит от варианта соревновательного процесса. Игрокам предлагается попробовать 3 возможных варианта.

1. Башня

Каждый участник получает по одной карточке и закрытую кладет перед собой. Оставшаяся колода помещается в центр лицевой стороной вверх. Игроки одновременно открывают свои карточки и стараются как можно быстрее найти совпадение между своей карточкой и той, что в центре. Тот, кто справится первым, забирает центральную карточку себе, открывая таким

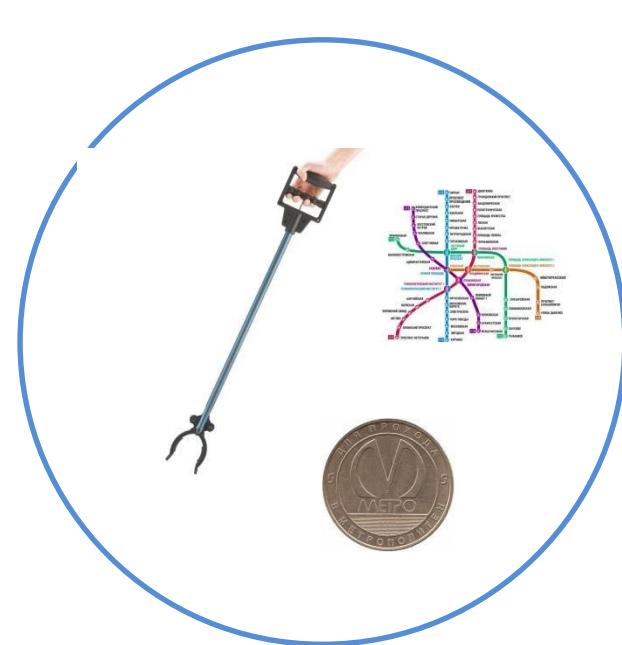
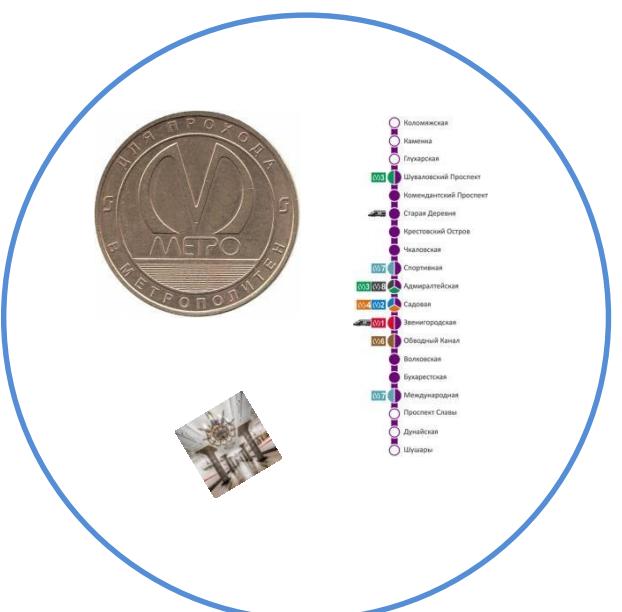
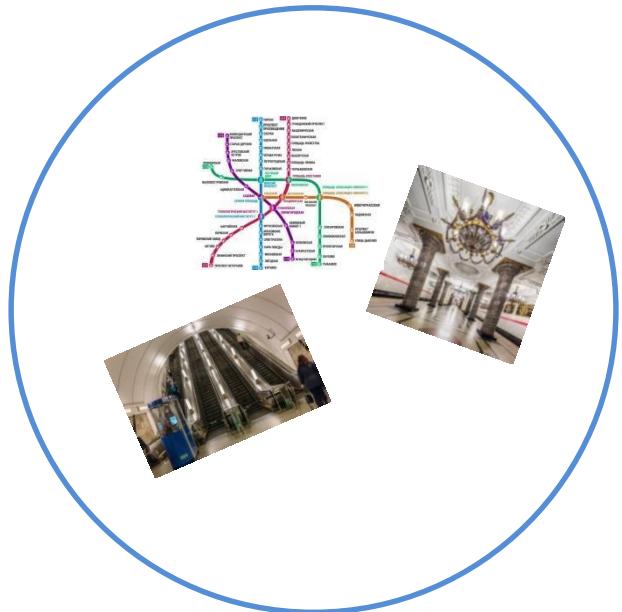
образом новую. После этого действия повторяются. Выигрывает тот, кто соберет больше карточек.

2. Колодец

Все карты раздаются игрокам, только последняя кладется в центр лицом вверх. Цель каждого из соревнующихся – самым первым избавиться от своих карт, формируя башню посередине путем нахождения совпадений между своей и центральной карточками.

3. Собери их все

На стол выкладываются карточки по количеству игроков (лицом вниз), в центре формируется колода. По команде все карточки одновременно открываются. Цель – собрать больше всех карточек, находя совпадения между центральной и любой другой из них.





Коломенская
Каменка
Глухарская
Шуваловский Проспект
Комендантский Проспект
Старая Деревня
Крестовский Остров
Некрасовская
Спортивная
Адмиралтейская
Садовая
Землянгородская
Обводный Канал
Волеевская
Бухарестская
Международная
Проспект Славы
Драйской
Шуицкая





Знаки присутствующие в игре



