



Согласовано
Начальник МКУ «горУО»
«18» октября 2023 г.
Жбанова Т.В.

ПОЛОЖЕНИЕ

о городской интеллектуальной квиз-игре “ТехноДети”

Интеллектуальная городская квиз-игра “ТехноДети” организуется и проводится на базе Центра «Точка Роста» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы №1 городского округа Красноуральск.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения игры, организационно-методическое обеспечение.

1.2. Целью квиз - игры является содействие повышению интеллектуального и культурного уровня развития школьников в части естественно-научных знаний.

1.3. В ходе проведения квиз-игры решаются следующие задачи:

- ✓ пропаганда научных знаний и развитие у школьников интереса к научной деятельности;
- ✓ выявление одаренных и талантливых детей;
- ✓ стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей детей;
- ✓ развитие творческой активности обучающихся;
- ✓ организация досуговой деятельности среди школьников;
- ✓ создание условий для самопознания и самореализации подрастающего поколения.

2. Организация, место и порядок проведения игры.

Квиз-игра “ТехноДети” проводится ежегодно на базе Центра естественно-научной и технологической направленности «Точка роста» Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней общеобразовательной школы №1.

Для участия в квиз-игре “ТехноДети” общеобразовательные организации формируют по одной команде от учреждения и направляют

заявку установленной формы (Приложение) не позднее 24 октября на электронный адрес: olga.almazova.031287@gmail.com

3. Состав команды.

Участие в игре принимают составы команды из 7 человек, обучающихся 8-10-х классов. При проведении игры каждый участник команды должен иметь бейдж с указанием имени.

4. Условия игры.

Игра состоит из 4 туров.

1 тур – визитная карточка “Вместе мы - сила”.

Команда представляет визитную карточку в формате видео-ролика, соответствующего тематике «Дети и наука – единое целое». Продолжительность видео визитки не более 3-х минут.

Критерии оценивания первого тура:

- × оригинальность;
- × сплоченность;
- × атрибутика команды, отражающая ее имидж;
- × творческий подход;
- × культура поведения и выступления.

Каждый критерий оценивается по принципу:

- ✓ критерий выражен полно – 1 балл,
- ✓ критерий выражен частично – 0,5 балла,
- ✓ критерий не выражен – 0 баллов.

Максимальное количество баллов за 1 тур “Визитная карточка «Вместе мы - сила» – 5 баллов.

2 тур – “Интеллектуальное многоборье”.

Каждой команде вручается по конверту, в котором находятся 6 вопросов (по 2 из области химии, физики и биологии) и специальный бланк для записи ответов. Вопросы идентичны для всех команд-участниц. Для выполнения задания командам отводится 6 минут, по истечении которых бланки сдаются на проверку членам жюри.

Ответы оцениваются по принципу:

- ✓ ответ правильный и полный – 1 балл,
- ✓ ответ неполный / частично верный / в ответе допущены неточности / негрубая ошибка – 0,5 балла,
- ✓ отсутствие ответа / ответ неправильный / ложный – 0 баллов.

Максимальное количество баллов за 2 тур “Интеллектуальное многоборье” – 6 баллов.

3 тур – “Интеллектуальная перчатка” (домашнее задание).

Для проведения тура команды заранее готовят 3 вопроса из области химии, физики и биологии (по 1 вопросу из каждой области) для своих соперников. Команды по очереди задают вопросы соперникам, которые в течение одной минуты предлагают свои варианты ответов. Команда, озвучившая правильный ответ первой, зарабатывает 1 балл; при частично верном ответе команде присуждается 0,5 баллов. По истечении отведенного времени, наличия или отсутствия правильного или частично правильного ответа право задать вопрос переходит к следующей команде.

Вопросы, подготовленные командами, направляются в оргкомитет конкурса (olga.almazova.031287@gmail.com) **не позднее 24 октября** для передачи членам жюри в части оценивания их корректности и исключения неточностей.

Ответы оцениваются по принципу:

- ✓ *ответ правильный и полный – 1 балл,*
- ✓ *ответ неполный / частично верный / в ответе допущены неточности / негрубая ошибка – 0,5 балла,*
- ✓ *отсутствие ответа / ответ неправильный / ложный – 0 баллов.*

Максимальное количество баллов за 3 тур “Интеллектуальная перчатка” (домашнее задание) – в зависимости от количества команд-участниц.

4 тур– “ТехноДети в деле”.

Тур состоит из двух частей:

1) Конкурс капитанов.

Конкурс капитанов делится на 2 части:

- I. Каждый капитан отвечает на различные вопросы из области химии, физики и биологии (6 вопросов каждому)

Ответы оцениваются по принципу:

- ✓ *ответ правильный и полный – 1 балл,*
- ✓ *ответ неполный / частично верный / в ответе допущены неточности / негрубая ошибка – 0,5 балла,*
- ✓ *отсутствие ответа / ответ неправильный / ложный – 0 баллов.*

Максимальное количество баллов за первую часть “Конкурса капитанов”) – 6 баллов в зависимости от количества правильных ответов.

II. Капитану необходимо создать логотип в графическом редакторе Paint. на тему «Дети и наука – единое целое» Конкурс капитанов проводится в отдельной аудитории с рабочими местами, оборудованными техникой. Запрещается приносить с собой готовый логотип, скачивать готовый логотип из Интернета. За соблюдением всех требований, правильностью, честностью выполнения задания ответственность возлагается на независимого эксперта. Время, отведенное на подготовку, составляет 15 минут. После завершения выполнения задания или окончания отведенного времени капитаны возвращаются в аудиторию к командам и проводят защиту своих логотипов.

Критерии оценивания второй части конкурса капитанов:

- × актуальность;
- × полнота раскрытия темы, ее содержательность;
- × качество доклада, коммуникативные навыки капитана команды;
- × оформление;
- × эффективность взаимодействия с аудиторией, ответы на вопросы.

Каждый критерий оценивается по принципу:

- ✓ критерий выражен полно – 1 балл,
- ✓ критерий выражен частично – 0,5 балла,
- ✓ критерий не выражен – 0 баллов.

Максимальное количество баллов за вторую часть конкурса капитанов – 5 баллов.

Общее количество баллов за конкурс капитанов – 11 баллов

2) Лабораторная работа.

Каждая команда выполняет по 1 практической работе из области химии, физики или биологии. Командам выдаются подробные инструкции для выполнения лабораторной работы, членам жюри – чек-листы с критериями для оценки выполнения лабораторной работы. Жюри оценивает правильность выполнения, точность, соблюдение правил техники безопасности. Время, отведенное на выполнение работы, составляет 15 минут. После проведения лабораторной работы каждой команде предоставляется время для подведения итогов о проделанной работе.

Критерии оценки лабораторной работы прописаны в чек-листах и индивидуальны относительно каждого задания.

Максимальное количество баллов за практическое задание – 15.

Всего за 4 тур «ТехноДети в деле» команда может получить максимум 26 баллов.

5. Подведение итогов.

Итоги квиз-игры “ТехноДети” подводятся по окончании всех туров. Жюри переносит результаты из индивидуальных протоколов в сводный (итоговый) протокол, на основании которого определяются победитель и призеры.

Победителем объявляется та команда, которая набрала наибольшее количество баллов по итогу квиз-игры. Призерами становятся команды, занявшие 2 и 3 строчку в рейтинге.

6. Награждение.

6.1. Для подведения итогов формируется жюри из числа независимых экспертов-предметников химии, физики и биологии, ветеранов педагогического труда указанных предметов, работающих педагогов иных муниципальных образований.

6.2. Победители и призеры награждаются грамотами и памятным призами с символикой конкурса, участникам вручаются сертификаты.

6.3. Руководители команд награждаются благодарственными письмами.

6.4. Результаты игры в виде сводного (итогового) протокола публикуются на сайте МБОУ СОШ №1.

ЗАЯВКА

на участие в городской интеллектуальной квиз-игре “ТехноДети”

Полное наименование образовательной организации:

Название команды:

ФИО педагога - руководителя команды:

Должность и контактный телефон педагога - руководителя команды:

Состав команды:

№ п/п	Фамилия и имя участника полностью	Возраст (класс)	Статус участника*

*статус участника:К – капитан, О –основной игрок.

Настоящая заявка подтверждает согласие на использование персональных данных и размещение информации на сайте МБОУ СОШ №1 в части проведения городской интеллектуальной квиз-игры “ТехноДети”.

** каждая команда при себе должна иметь электронный носитель /флеш-накопитель (для подготовки задания второй части - конкурса капитанов).

Подпись руководителя образовательного учреждения

*Заявку необходимо направить на электронный адрес
olga.almazova.031287@gmail.com*