

Лайфхаки для мам «Учимся читать!»

Обучение азбуке и чтению

Наше подручное средство- алфавит, который нужно повесить на видное место (иногда есть детские столики уже с нанесённым алфавитом)

Приступим к изучению алфавита:

- Относитесь к этому занятию **серьезно** и организуйте развивающее пространство для ребенка (алфавит перед глазами, карточки, плакаты).
- **Регулярность** (2-7 раз в неделю).
- Существует несколько теорий относительно **порядка изучения букв** (можно начинать сначала, можно учить гласные, а потом согласные), рекомендую начинать с основных гласных А-О-У.
- Если **буква так и не запомнилась** после нескольких занятий, оставляйте её и идите дальше, позже к ней вернетесь.
- Изучаем только по **одной букве за раз**.
- **Время для занятий**: первая половина дня или после дневного сна.
- **Длительность занятия**: 10-15-20 минут.
- Используйте элементы игры, сказки, аппликации, пластилина.
- Обязательно **хвалите ребенка** и радуйтесь его успехам.
- Постепенно включайте в занятие **повтор предыдущих усвоенных букв**.
- Периодически делайте **мониторинг запомненных букв**.

Пример игры:

«Ежик» - мониторинг заученных букв.

Вырезаем ежика и несколько грибочков.

На грибочках пишем буквы алфавита.

Рассказываем ребенку задание:

Первый вариант:

“Смотри какой ежик заблудился в лесу, он проголодался и нашел много-много грибов, но может съесть только тот гриб, букву которого ты знаешь”.

Второй вариант:

“Наш друг ежик собрался в лес по грибы, смотри, на каждом грибе есть буква, помоги ежику собрать грибочки и правильно назвать”.

Пример игры:

«Быстро в домик» - мониторинг заученных букв.

Вам понадобятся: изображение страшного героя, домик, куст, буквы, изображения.

Расскажите ребенку, что за сказочными героями гонится злая баба-яга или монстр.

Попросит ребенка помочь героям, спрятать их в домике.

Рассказываем ребенку задание:

Домик пускает только тех, кто правильно свою букву назвал. По сигналу взрослого: «Монстр!» сказочный герой с помощью ребенка бежит откуста к домику, быстро называет свою букву, а взрослый ставит героя за домик (в домик), прячет от монстра.