

УТВЕРЖДАЮ  
 Директор ГАПОУ «Волгоградский  
 социально-педагогический колледж»

А.С.Калинин

« 20 » 2021 г.

План-график загрузки производственной мастерской  
 «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений»  
 II семестр 2021-2022 учебного года

Дни недели/урок		Мастерская «Программные решения для бизнеса»	
		3-1	
		группа/дисциплина/преподаватель	
понедельник	1	21Дд/Элементы высшей математики	
	2	21Дд/ Элементы высшей математики	
	3	21Дд/Иностранный язык	
	4	21Дд/Иностранный язык	
	5	21Дд/Теория вероятностей	
	6	21Дд/Теория вероятностей	
	7	21Дд/МДК 08.01	
	8	21Дд/МДК 08.01	
	9		
	10		
вторник	1	21Дд/Основы философии	
	2	21Дд/Основы философии	
	3	21Дд/Основы алгоритмизации	
	4	21Дд/Основы алгоритмизации	
	5	21Дд/Иностранный язык	
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
среда	1	21Дд/Элементы высшей математики	
	2	21Дд/Элементы высшей математики	
	3	21Дд/Основы философии	
	4	21Дд/МДК 08.02	
	5	21Дд/Физическая культура	
	6	21Дд/Физическая культура	
	7	21Дд/Основы алгоритмизации	
	8	21Дд/Теория вероятностей	
	9		
четверг	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
пятница	1	21Дд/МДК 08.02	
	2	21Дд/Основы проектирования баз данных	
	3	21Дд/Основы проектирования баз данных	

	4	21Дд/Основы проектирования баз данных	
	5	21Дд/Психология общения	
	6	21Дд/Психология общения	
	7		
	8		
	9		
	суббота	1	21Дд/Теория вероятностей
		2	21Дд/Теория вероятностей
		3	21Дд/Элементы высшей математики
4		21Дд/Основы алгоритмизации	
5			
6			
7			
8			
9			