

Что выбрали школьники. Набор 2022 года



69%

обучаются
на онлайн-
программах

52%

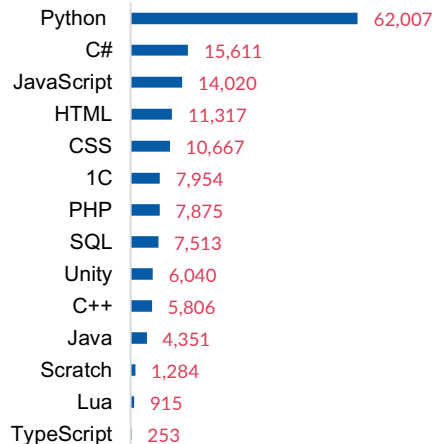
изучают



27%

обучаются
разработке игр

Языки программирования/ Среда разработки



Направление разработки



Топ-5 программ, кол-во зачисленных

