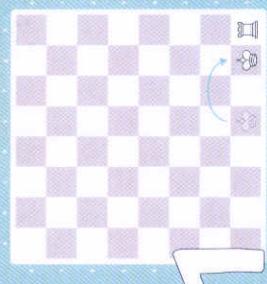


Покажи класс!

Рокировка

Рокировка – это перемещение твоего короля и одной из ладей, которую ты не сдвинул с начального места.

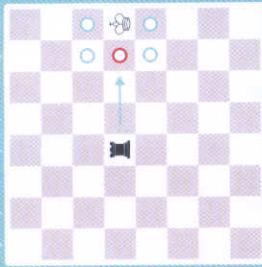
Рокировка считается за один ход и выполняется в два шага:



Король перемещается на два поля по направлению к ладье.

Ладья перемещается на поле, которое король только что пересек.

ШАХ И МАТ

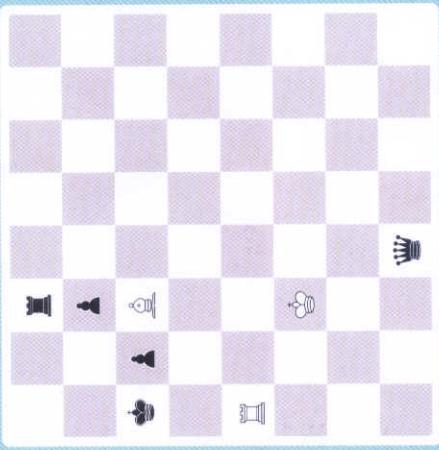


Шах – это нападение на короля любой фигурой. Королю за один ход нужно спастись от шаха.

Если спастись нельзя – это **мат** и конец игры.

Задание

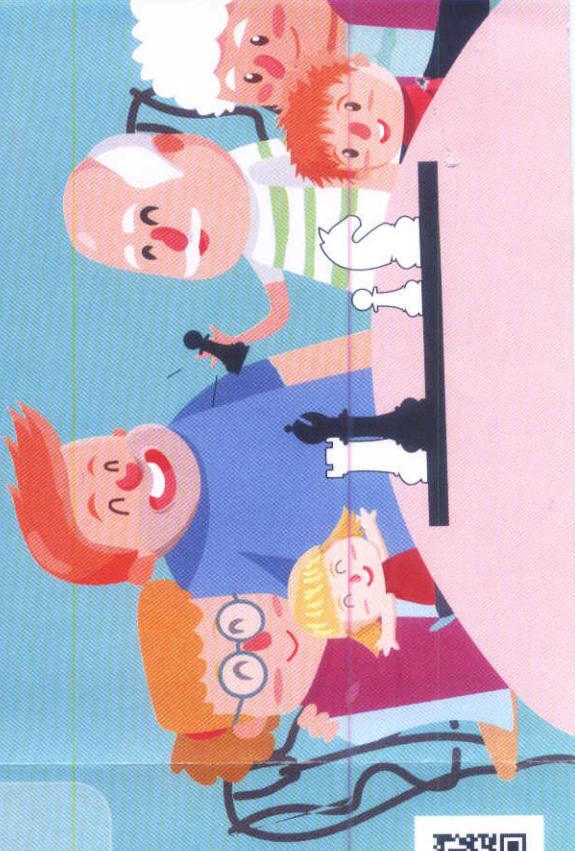
Проверь, есть ли мат на доске?



ШАХМАТЫ

– ВСЕЙ СЕМЬЕЙ ЗА ОДНОЙ ИГРОЙ –

Учимся играть!



**Городской шахматный центр
Волгограда**

8 8442 50-36-10

vlgchess@mail.ru



vk.com/chessvlg

**Теперь ты знаком с основами.
Можно начинать играть!**

Белые делают первый ход!

В начале партии можно пойти любой пешкой на 1 или 2 поля вперед или вывести одного из своих коней. Ферзь, король, слоны и ладьи могут пойти только тогда, когда им будет открыт путь.

Совет

Советуем сначала выводить легкие фигуры – пешки, слоны и коней, а потом уже тяжелые фигуры – ладьи и ферзя.

Старайтесь сделать рокировку в начале или середине партии – так вы выведите в бой ладью и защитите короля.



ФОНД
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТЫ

Основы

ШАХМАТНОЙ ИГРЫ

Какие фигуры бывают и как они ходят

Пешка

Ходит на одну клетку вперёд. Бьёт по диагонали, только первым ходом может пойти сразу на две клетки.

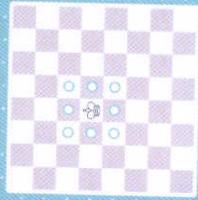
Значки:
Белая — Чёрная



Король

Делает по одному шагу в любом направлении. Короля нельзя оставить под нападением.

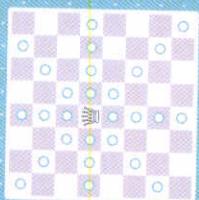
Значки:
Белый — Чёрный



Ферзь

Ходит по прямой и по диагонали на любое количество клеток, если нет фигур на пути.

Значки:
Белый — Чёрный



Конь

Прыгает на две клетки вправо и на одну вниз, как буква «L». Перепрыгивает другие фигуры.

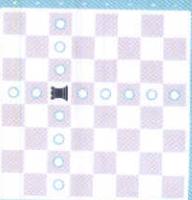
Значки:
Белый — Чёрная



Ладья

Ходит по прямой на любое количество клеток, если нет фигур на пути.

Значки:
Белая — Чёрная



Слон

Ходит по диагонали на любое количество клеток, если нет фигур на пути.

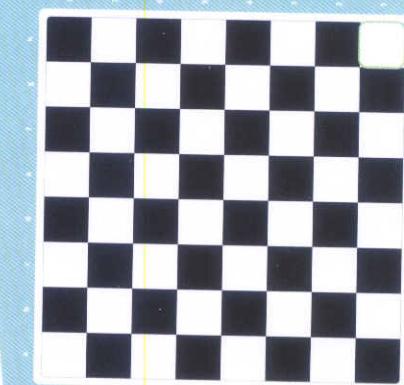
Значки:
Белый — Чёрный



Шахматная доска — главное поле сражений войск чёрного и белого королей! Она состоит из 64 одинаковых квадратов, окрашенных чаще всего в белый и чёрный цвета.

Но прежде чем приступить к игре нужно правильно установить доску и расположить на ней фигуры.

Установим доску правильно



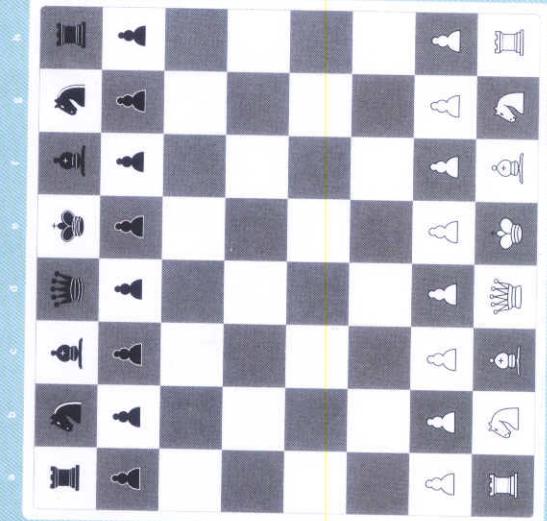
Теперь рассставим фигуры на доске

Для каждой фигуры шахматистами придуманы специальные значки, с помощью которых их можно изображать на рисунках и схемах.

Ты уже пользовался ими, когда рассматривал описание фигур!

Вернись к описанию фигур и еще раз внимательно рассмотри их значки. После этого расположь фигуры по нашей схеме-подсказке.

Рассставь фигуры по схеме



7 на 8 линии — чёрные

1 и 2 линии — белые

Если крайний правый квадрат в ближайшей к тебе линии белый, то доска расположена правильно.

Начальная позиция: по 8 пешек, две ладьи по краям, затем два коня и два слона. По центру ферзь и король. Ферзь любит свой цвет!